# PC@LL Ver13.0 授業支援システム 操作マニュアル





All Rights Copyright Reserved (C) UCHIDA YOKO Co., LTD



		UCHIDA YOKO CO.,LTD.	1
■【学習者の映像・音声エリア】他の操作 ・【学習者の映像・音声エリア】他の操作方法 ・学習者全員のPC画面に教師PC画面を送る 15 ・マーキング(教員PC画面にマーキングする) 16 ・プロジェクタに教師PCの画像を投影する 17 ・学習者PC画面の一覧表示 18	14	■【学習者PCを操作する】 【学習者PCを操作する】を中心とした機能・操作について ・キーボード・マウスを共有する ・キーボード・マウスに介入する ・学習者全員に介入を行う ・学習者PCのアプリを起動する	48
<ul> <li>■ PC@LL 授業支援システム 基本的な操作方法</li> <li>・操作の3ステップ・学習者に対し【個別】操作を実行・機能をクリアする</li> <li>■ 学習者表示パネル(学習者側操作)</li> <li>・学習者側の授業前の準備・学習者操作パネルの基本的な操作方法</li> </ul>	6 10	・学習者PC画面と音声を確認する ・学習者のモニタを巡回する ・全学習者のPC画面を一度に確認する ・モデルを全員に送信する ・学習者全員の起動中のアプリを確認する ・学習者の評価を行う	
出席・講義授業名表示エリア       4         学習者情報表示ボタン       4         コールレスポンスボタン       4         実行機能解除ボタン       4         ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		<ul> <li>・学習者にWebサイトを見せる</li> <li>・教師PC画面を見せる</li> <li>■【学習者PCを確認する】</li> <li>【学習者PCの様子を確認する】を中心とした機能・操作について</li> </ul>	41
<ul> <li>学習者の映像・音声エリア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>		・小テストを起動する <ul> <li>【見せる・聞かせる】</li> <li>【学習者に見せる・学習者に聞かせる】を中心とした機能・操作について</li> </ul>	38
■コンソール機能リスト ・各エリアの機能リスト	4	・教師PCの任意のファイルを配布・回収する ・教師PCからメッセージを送信する ・アンケートを起動する	
■コンソール画面構成 ・コンソール全体図と各エリアの紹介	3	■【送る・集める】 ・【学習者に送る・学習者から集める】を中心とした機能・操作について	20

# 目次 ②

■ 【学習者PCを制限する】 53 【学習者PCを制限する】を中心とした機能・操作について ・学習者のモニタをブラックアウトする ・学習者のキーボード・マウスをロックする ・学習者全員のIEの起動を禁止する ・特定のアプリの起動を禁止する	■【終了・設定】 69 【コンソールの終了・設定】を中心とした機能・操作について ・コンソールの日本語表示を英語表示に変更する ・【学生のモニタを巡回する】巡回の時間を変更する ・コンソールを終了する
■【学習者PCを管理する】 58 【学習者PCを管理する】を中心とした機能・操作について ・学習者PCの電源制御を行う ・学習者PCからファイルの提出を行う	■センターモニタの運用方法 カスタマイズ項目73 ・センターモニタの設定方法、プリセット内容の確認
■【グループ学習】 61 【学習者がグループ学習する】を中心とした機能・操作について ・グループリーダーの画面を見せる、共有する ・処理対象グループ設定	■ PC@LL Ver13.0 サーバー内フォルダ構成 ~~~~ 78 ・PC@LL共有サーバー内に格納されるフォルダ、データの構成

■【授業・講義の管理】 64 【授業・講義の管理】を中心とした機能・操作について

・講義を選択・開始

- ・出席を受け付ける
- ・学習者からの呼出しを許可する
- ・出席表を表示する

UCHIDA YOKO CO., LTD.

# PC@LL Ver13.0 コンソール ■コンソール画面構成 ■コンソール機能リスト



# コンソール画面構成





4

# コンソール機能 機能リスト ①

【コンソール全体図】



PC@LL

UCHIDA YOKO CO., LTD.

実行している機能を全て解除

します

、 - , - 実行中の機能を全て解除する

# コンソール機能機能リスト ②



UCHIDA YOKO CO., LTD.

6

# PC@LL Ver13.0 コンソール

# ■基本的な操作方法 ①操作の3ステップ ②【個別】に機能を実行する ③機能をクリアする



# PC@LL授業支援システムの基本的な使い方 基本的な操作方法について①

# ■ PC@LL授業支援システム コンソールシステムは3ステップで簡単操作できます



UCHIDA

■ PC@LLコンソールVer13.0 授業支援システムは【個別】に教材等を送ることができます。



# PC@LL授業支援システムの基本的な使い方 基本的な操作方法について②

# ■ PC@LL授業支援システムコンソールの実行中機能をクリアする方法は2通りあります。

①全ての機能をクリアする…【実行中の機能を全て解除する】をタッチし、機能をオールクリアする



UCHIDA

# ②解除したい機能のみクリアする…実行している機能ボタンを再度タッチしてその機能のみクリアする



# PC@LL Ver13.0 コンソール ■学習者表示パネル (※学生側の操作です)



# 学習者表示パネルについて ① (学習者側PC上に表示されます)

学習者PC上に【学習者表示パネル】が表示されます。



# 学習者表示パネルについて ② (学習者側PC上に表示されます)

UCHIDA



13

# PC@LL Ver13.0 コンソール ■教師 P C 画面の学習者画面への送信 ■学習者 P C 画面のプロジェクター投映 ■学習者PC画面一覧表示



■【学習者全員のPC画面に教師PC画面を送る】

#### 学習者全員のPC画面に【教師PC画面をリアルタイムで表示】あるいは【教師PC静止画像】を送る



■【教師PC画面にマーキングする】

学習者の映像・音声 UCHIDA

【教師PC画面】上でマウスマーキングを行う(プロジェクターを通して投映します)



# ■【学習者PC画面をプロジェクタに投映する】

# 学習者PC画面をプロジェクタにに送る(※プロジェクターは教員PCのみ投映します。)



### ①教員PCの電源を入れコンソールを 起動する。\_\_\_\_

プロジェクターの電源もONにします。 ※学習者PCをプロジェクタに投映させるときは 一度コンソール内で【枠内受信】をし、セカン ダリのコンソールの画像をメインモニターへ移動 させてプロジェクターへ投映します。

#### ②学習者PCをモニタリングする

- 次のいづれかの方法にて学習者PC画面をモニタリングします。
- 1)【学習者座席ボタンエリア】からセンターモニターに出力させたい学習者を 直接タッチして選択します。
- 2)【授業支援機能】の【学習者PCを確認する】から【学習者PC画面と音 声を確認する】を選択し、1)と同様に学習者座席ボタンをタッチし、選 択します。

#### ③コンソール内に学習者PC画面が表示 学習者PC画面がコンソールにて枠内受信しま す。この時点で選択されている学習者PC画面 がプロジェクターに表示されます。 学習者を変更したい場合は、【学習者座席 ボタンエリア】に戻り、別の学習者ボタンをタッチ します。

#### (※対象の学習者を変更したい場合も、モニタしたい学習者の座席ボタンを順次押します)

#### ※コンソールPCで学習者PC画面の枠内受信中



## 全学習者のPC画像を一度に確認したい

① 6 【学習者情報表示】ボタンをクリックする



②コンソール画像が学習者のPC画像一覧表示に変更されます



# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【授業支援機能】



# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【送る・集める】



授業支援機能UCHIDA



# ■ 【送る・集める】 教師PCの任意のファイルを配布・回収する②

授業支援機能

UCHIDA

学習者に配布したファイルを回収したい

教師PCから学習者PCに配布したファイルやフォルダを回収したい

(※学習者PCへ【配布】した教材ファイル以外は回収できません)



#### 【オプション】について Point!

【回収後のファイル削除】:回収を実行後、回収元のファイルを削除して学習者PCに残らないようにします。

【名前の付加フォルダの作成】:回収先フォルダ内に、学習者名のフォルダを自動作成し、その中に回収ファイルをコピーします。

【日付・時間・名前の付加フォルダの作成】:回収先フォルダ内に、回収実行時間+学習者名のフォルダを自動作成し、中に回収ファイルをコピーします。

(※【日付・時間・名前の付加フォルダ作成】【名前の付加フォルダ】二つのオプションは同時に指定できません。)

22

学習者に配布、回収したファイルを再配布したい (※学習者PCへ【配布】した教材ファイル以外は回収も再配布もできません)



Point!	【オプション】について	
【回収ファイ	ル名】:回収時のファイル名を表示します。	
【回収日付	・時間】:回収時の回収日付・時間が表示されます。	

# ■【送る・集める】教師PCの任意のファイルを配布・回収する④





■【送る・集める】教師用PCからメッセージを送信する

教師PCから学習者【個別】【グループ】【全員】に対し、メッセージを表示する 教師から学習者にメッセージを送りたい ③ナビウィンドウが表示され、 ④【何を送りますか?】から ⑤メッセージの種類を選択後 ②【教師PCから、メッセージを送信する】 メッセージを送る対象を選 【定型文】あるいは 【実行】ボタンをタッチします。 を選択します。 択します。 【自由入力】 学習者PCの画面に下記の のどちらかを選択します。 ようなメッセージウィンドウが 表示されます。 😻 メッセージ - 🗆 ×

授業支援機能

UCHIDA



① 3 【授業支援機能エリア】

【送る・集める】をクリックします。





授業支援機能

学習者に簡単な問題に回答させる 復習や予習状況を確認するため学習者に問題を出題し、答え合わせをする ③下図【問題】の出題方法について ④ 機能をクリアする時は教師用 ① 3 【授業支援機能エリア】 ②ボタンをタッチすると教師用アンケート画面の アンケート画面右上の 🔀 ボタン を参照して問題の正解を入力し、 【送る・集める】 表示・非表示が切り替わります。 あるいは【アンケートを起動する】 【アンケートを起動する】 教師PC上に下図のような教師用アンケート 操作します。 画面が表示されます。 ボタンをタッチします。 をクリックします。 アンケート ④【終了】 結果 回答 保存 破棄 新規 追加 問題 問題 作成 作成 読込 保存 次の結果。 の保存 ◆前の問題 次の問題。 問題 ◆前の結果 回答結果 問 題 グラフ切替 問題のタイトル入力 ①【授業支援機能】 棒グラフ 円グラフ <u>生徒名</u> 学習者1 学習者2 |回答|応答(秒)|接続| 送る・集める 問題選択肢 学習者3 1 教師PCの任意のファイナー配布。 1 学習者4 0( 0%) 番号 学習者5 学習者6 ①【送る・集める】 ☆ 教師PCからメ<u>ッセー</u> 学習者7 2 学習者8 問題回答状況 グラフ表示エリア 学習者9 ? アンケートを起動する 学習者10 の結果表示 3 3 0(0%) 学習者の回答・応答 見せる・聞かせる ②【アンケートを起動する】 正解 接続状態の表示 学習者PCを確認 4 4 0( 0%) 操作する + 5 5 回答締切 + 0( 0%) 制限する 周不 + 管理する アセスメント保存 アセスメント保存 開始 締切 公開 グループ学習 +出題開始 回答結果公開 授業・講義の管理 授業・講義の管理 斎 🏂 🕂 【問題】の出題方法について Point! 不下解 正解 ⑤学習者PC上に回答画面が表示される 学生回答画面 1)問題を入力する ⑥学習者は番号をクリックし回答する 問題 Fill 201 ② <1~5>の選択肢番号の横に の何季が「CPU」を示していますか の単か「CPU」を示していますか 公 開 ⑦教師PC上に学習者の回答結果が 回答の選択肢を入力する。 ■本語の入力 日本語の入力 リアルタイムで表示される 1 ③【正解】番号をクリックし、 2 747/782 2 ディスク容量 1 B#BoX ⑧【締切】ボタンで回答を閉め切る 3 2 3 (3) MERT 处理速度 番号を黄色に反転させる 3 处理通常 **4** 表示の#¥#R5 -4 表示の触時 ⑨【公開】ボタンで学習者に回答 4 あまのおける ④【開始】をクリックする 5 5 5 結果を公開する。 11 N 8 13 (2 M

授業支援機能

UCHIDA

...27

■【送る・集める】小テストを起動する①(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

# ■【送る・集める】小テストを起動する②(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

UCHIDA

29

■【送る・集める】小テストを起動する③(学習者に小テストを実施する)

授業中、学習者に小テストを実施したい 授業の理解度を確認したい 並べ替え問題の作成手順 ①【穴埋め問題】ボタンを押します。 ②タイトル、問題文、問題本文、並べ替え文章を入力します。 すべて入力できたら【完了】ボタンを押します。 タイトル入力 小テスト 問題作成 並べ替え 問題文を入力してください。 問題形式を選択してください。 問題文入力 欠の日本文の合うように英文を並びかえなさい。 問題本文を入力してください。 問題本文入力 私たちがグランドに着いた時には、彼らはすでに野球をしていました。 718048 TOROGINA 並べ替え文章入力 en we got to the ground, they had already played baseball. 1 第255日・759ート



入力が完了したら【完 了】を押してください。

3

授業支援機能

# ■【送る・集める】小テストを起動する④(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

UCHIDA

31

■【送る・集める】小テストを起動する⑤(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

3

■【送る・集める】小テストを起動する⑥(学習者に小テストを実施する)



自由記述問題は正誤判定がありません。 このため、正解は設定できません。 授業支援機能

# ■ 【送る・集める】 小テストを起動する⑦ (学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

■【送る・集める】小テストを起動する⑧(学習者に小テストを実施する)



►

授業支援機能
■【送る・集める】小テストを起動する⑨(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

### ■【送る・集める】小テストを起動する⑩(学習者に小テストを実施する)



授業支援機能

### PC@LL Ver13.0 コンソール ■【見せる・聞かせる】







# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【学習者PCを確認する】



■【学習者PCを確認する】学習者PC画面と音声を確認する①(モニタリング)

4 学習者座席ボタン UCHIDA



#### (※対象の学習者を変更したい場合も、モニタしたい学習者の座席ボタンを順次押します)



■【学習者PCを確認する】学習者PC画面と音声を確認する②

学習者座席ボタン

4

UCHIDA

#### 学習者の音声を聞きたい

任意の学習者の音声を教員用ヘッドセットで受信します

学習者の音声を受信する場合、モニタリングと一緒に音声も受信することができます。





(※学習者をモニタリングしている状態で、音声も受信しています。)



(※【モデル対象者】を変更したい場合は順次、直接座席表示ボタン押します。)

■【学習者PCを確認する】 学習者のモニタを巡回する(巡回モニタ)





(※PC画面のモニタリングと共にモニタリングされている学習者の音声も受信しています。)

授業支援機能

3

学習者がどのソフトを使用しているのか確認したい

学習者が起動しているアプリを確認し、強制終了させることも可能







評価参照

閉じる

③【評価参照】

③【アセセメント保存】

実行中の機能を全て解除する

④全機能クリア

実行中の機能を全て解除する

授業支援機能

# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【学習者PCを操作する】



■【学習者PCを操作する】キーボード・マウスを共有する

学習者PCのキーボード・マウスを共有操作する モニタ中の学習者のキーボード・マウスを共有、教師PCからリモートで操作する。 ②【学習者PCを操作する】 ④ 機能をクリアする時はもう一度 ① 3 【授業支援機能エリア】 ③ナビウィンドウが表示後、キーボード・マウス 【キーボード、マウスを共有する】をタッチするか、 をクリックし、【キーボード、 を共有したい学習者を座席ボタンから選択 【実行中の機能を全て解除する】ボタンをタッチします。 マウスを共有する】を選択 します。教師PCのキーボードとマウスを操作 あるいは教師PCのキーボードから します。 すると、モニターしている学習者PCの 【Ctrl】+【Alt】キーを押します。 キーボードとマウスが動作します。 送る・集める 操作する 二、キーボード、マウスを共有する もう一度タッチ ②【学習者PCを操作する】 キーボード、マウスを共有する 実行中の機能を全て解除する ③対象者の選択 【実行中の機能 操作する を全て解除する】 キーボード、マウスを共有する O ROBRADONNTORRERATTA ①【授業支援機能】 +Alt 教師用キー ②【キーボード、マウスを共有する】 ボード 教師PCキーボード 予算者PCのアプリを記載する 制限する ※【共有機能】を実行している間は、教師PCの操作はできません。 管理する ※【共有機能】を実行していても学習者PCのキーボード、マウスからの操作は可能です。 グループ学習 授業・講義の管理 🔊 💋 + Point! 【キーボード・マウス共有】もう一つの操作方法について ①コンソールの座席ボタンをタッチし【キーボード、マウス共有】を行う 学習者をモニタリングする。 ②【学習者を操作する】から【キーボード、マウスを共有する】をタッチします。 対象者をモニタリ ングする 実行中の機能を全て解除する ③教師PCのキーボードとマウスを操作すると、モニターしている 【キーボード、 マウスを共有する 学習者PCのキーボードとマウスが動作します。 ④機能を解除したい場合は上記④と同様に操作する。

キーボード、マウスを共有する

授業支援機能

■【学習者PCを操作する】 キーボード・マウスに介入する

学習者PCのキーボード・マウスを介入操作する 学習者PCのキーボード・マウスをロックし、学習者PCをリモートで操作する。 ④機能をクリアする時はもう一度 ① 3 【授業支援機能エリア】 ②【学習者PCを操作する】 ③ナビウィンドウが表示後、キーボード・マウス をクリックし、【キーボード、 【キーボード、マウスに介入する】をタッチするか、 に介入したい学習者を座席ボタンから 【実行中の機能を解除する】ボタンをタッチします。 マウスに介入する】を選択 두 選択します。教師PCのキーボードとマウスを あるいは教師PCのキーボードから します。 操作すると、モニターしている学習者PCの 【Ctrl】+【Alt】キーを押します。 キーボードとマウスが動作します。 送る・集める 損作する キーボード、マウスに介入する ②【学習者PCを操作する】 もう一度タッチ ・ キーボード、マウスを共有する 53 学習者P 実行中の機能を全て解除する 【実行中の機能 操作する ③対象者の選択 を全て解除する】 キーボード、マウスを共有する ①【授業支援機能】 + Alt Ctrl 1020 O ROBRADONDIGEREBATTS 教師用キーボード 教師PCキーボード ②【キーボード、マウスに介入する】 動する 制限する 管理する ※【介入機能】を実行している間は、教師PCの操作はできません。 グループ学習 ※【介入機能】を実行してる間は学習者PC側での操作はできません。 授業・講義の管理 斎 💋 🕂 Pointl【キーボード・マウス介入】もう一つの操作方法について ①コンソールの座席ボタンをタッチし、【キーボード、マウス介入】を行う学習者を モニタリングする。 ②【学習者を操作する】から【キーボード、マウスに介入する】をタッチします。 対象者をモニタリ ングする 実行中の機能を全て解除する 【キーボード、 ③教師PCのキーボードとマウスを操作すると、モニターしている マウスを介入する】 学習者PCのキーボードとマウスが動作します。 ④機能を解除したい場合は上記④と同様に操作する。 キーボード、マウスに介入する

50

授業支援機能

#### ■【学習者PCを操作する】学習者全員に介入を行う

3 授業支援機能 UCHIDA

全学習者のキーボード・マウスを介入操作する

学習者全員のPCに対しキーボード・マウスをロックし、リモートで操作する。



### ■【学習者PCを操作する】学習者PCのアプリを起動する

学習者PCのアプリケーションを起動する 学習者PCの登録済アプリを起動/終了する ②【学習者PCを操作する】 ① 3 【授業支援機能エリア】 ③【アプリケーションを起動する場合】は ④機能をクリアする時は、 をクリックし、 【学習者PCのアプリを起動/終了する】をタッチすると、 【閉じる】あるいは 【学習者PCのアプリを起動する】 ナビウィンドウが表示されます。サブ画面が表示され、 【実行中の機能全てを を選択します。 起動先の学習者の対象を選択します。 解除する】 起動したいアプリケーションを選択し【起動】ボタンを ボタンをタッチします。 タッチします。 送る・集める 【アプリケーションを終了する場合】は ②【学習者PCを操作する】 誰を対象にしますか? 【起動】と同様に操作します。ナビウィンドウが表示後、 学習者PCを確認する グループ 🌑 サブ画面が表示され、終了先の学習者の対象を選択します。 全員 0 操作する 終了したいアプリケーションを選択し【終了】ボタンをタッチします。 左の座席表からアプリケーションを キーボード、マウスを共有する 起動/終了する座席を躍んで下さい。 ①【授業支援機能】 何を起動/終了しますか? E Word Excel 7日日本日に介入を行う PowerPoint メモ帳(32bit) メモ帳(64bit) 誰を対象にしますか? ③対象者の選択 字習者PCのアプリを起動する グル LockDummy explorer 全員 0 左の座席表からアプリケーションを ④【閉じる】 起動/終了する座席を選んで下さい ②【学習者PCのアプリを起動する】 何を起動/終了しますか? Word 授業・講義の管理 🔝 💋 🕂 Excel ③アプリの選択 PowerPoint メモ帳(32bit) メモ帳(64bit) \_ockDummv ④【実行中の機能を ③【記動】 全て解除する】 実行中の機能を全て解除する 実行中の機能を全て解除する ③【終了】

> ※アプリケーションに機能を解除しても、学習者側で起動されたアプリケーションは終了しません。 ※アプリケーションによっては、コンソールから終了できないものもあります。

授業支援機能

# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【学習者PCを制限する】



### ■【学習者PCを制限する】 学習者のモニタをブラックアウトする

実行中の機能を全て解除する

学習者PCのモニタをロックしたい 学習者PCのキーボードとマウスをロックし、画面を黒色表示でロックします 【ブラックアウト】では学習者のキーボード・マウス・画面をロックします。 ④ 機能をクリアする時は ③ナビウィンドウが表示後、ブラックアウト対象者を ②【学習者PCを制限する】 ① 3 【授業支援機能エリア】 【実行中の機能を解除する】 選択します。 をクリックし、 ボタンをクリックします。 直接座席ボタンをタッチして対象者を選択する 【学習者のモニタをブラックアウトする】 こともできます。【実行する】をクリックします。 を選択します。 ②【学習者PCを制限する】 728248-8 A SACELAURAD 制限する 모 2 L VERCOMVOLAND 学習者のモニタをブラックアウト TRENCAS 1112 17491W 50R - 55 学習者のキーボート £. ロックする 第11日、一緒かける。 UCHIDA YORD • UCHIDA YOKD UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO 学習者PCを確認する UCHIDA YOK STRM ②【学習者のモニタをブラックアウトする】 ①【授業支援機能】 0 ③対象者の選択 • • META ③対象者の選択 UCHIDA YOKE UCHIDA YOKO C \*##0ED#E755 管理する + **6** ..... UCHIDA YOK UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO 誰を対象にしますか? グループ学習 + MERIBEL/#TP1 -0 5%-7 個別 0 ۰ 2R 0 授業・講義の管理 斎 💋 🕂 UCHIDA YOKD UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO 全員 左の座席表から制御する座席を 80.6 0 0 • • • 選んで下さい UCHIDA YOKO UCHIDA YOKD INCHIDA YOR Mailes your 実行する 閉じる • 0 • UCHIDA YOKS UCHIDA YOKO UCHIDA YOKO INCHIDA YOKO ③実行する 2.2.8 (4.88) (() (※ブラックアウト実行中は学習者座席表示ボタンは黒色に変更します。)

#### ■【学習者PCを制限する】 学習者のキーボード・マウスをロックする



※【遅刻者対応】により、ロック機能実行後に起動してきた学習者PCにも機能が反映されます。

全学習者PCのIEの起動を禁止したい

全学習者のIEの起動を制限し、インターネットを使用禁止にする

※本機能に対象選択はありません。PC@LLにログインされている全学習者が対象になります。





# PC@LL Ver13.0 コンソール ■【学習者PCを管理する】



学習者PCの電源を制御したい

学習者PCの電源をリモートコントロールします。

電源制御メニューには【PCを起動】【通常終了】【強制終了】【ログオン】【ログオフ】【再起動】があります。



### ■【学習者を管理する】学習者PCからファイルの提出を行う

授業支援機能 UCHIDA

学習者PCからファイルを提出させたい

学習者PCのファイルの提出を許可します。

コンソール側で【学習者PCを管理する】から【学習者PCからファイル提出を許可する】を選択し、学習者PC側の学習者表示パネルにてファイルの提出を行います



### PC@LL Ver13.0 コンソール ■【グループ学習】





62

授業支援機能

■【グループ学習】処理対象グループ設定



Point! その他の設定等について
【デフォルト読込】:【デフォルト保存】設定で【する】を選択した時のグループ設定が行われます。
【アセスメント読込】:【アセスメント情報】に基づいたグループ設定が行われます。
t

63

### PC@LL Ver13.0 コンソール ■【授業・講義の管理】



■【授業・講義の管理】 講義を選択・開始 ①



■【授業・講義の管理】 講義を選択・開始 ②



※出席のクリアにより、アセスメント情報も同時にクリアされます。
※【講義中】はコンソールを終了できません。コンソール終了前には必ず【講義終了】を行って下さい。

66

### ■【授業・講義の管理】学習者からの呼出しを許可する



※モニタリングされた学習者やモデル送信のモデル選択された学習者は、コール要求が解除されます。



### PC@LL Ver13.0 コンソール ■【終了・設定】



終了·設定 UCHIDA

5

#### 学生の巡回モニタの間隔を変更したい



※学習者のモニタを巡回する場合は

【授業支援機能】→【学習者PCを確認する】→【学習者のモニタを巡回する】→ナビウィンドウ に従って【対象】を選択し【実行する】をクリックします。 詳細はテキストP.【学習者のPC画面を順番に見る】を参照して下さい。

5

#### コンソールの日本語表示を英語表示に変更したい



【英語版 コンソール】

【日本語版 コンソール】

①【設定】



※英語版コンソールから日本語表示に戻す場合も、同様に【設定】→【運用切替】→【日本語】→[OK] ボタンをクリックします。
終了·設定 UCHIDA

5

### コンソールを終了する



【コンソールPCのシャットダウン】

### 【コンソールを終了】



## PC@LL Ver13.0 コンソール カスタマイズ項目 センターモニタ運用方法



### センターモニタとして設定されている座席状況(プリセット1~5)を確認します。



③ プリセット1~5ボタンを押すとセンターモニタとして設定されている座席が水色枠で表示されます。

### プリセット5 はセンターモニタ無しの設定です。



### プリセットからセンターモニタとして設定されたPCを起動させます。(下例はプリセット1を選択)

① センターモニタ設定画面よりプリセットボタンを選択します。





#### センターモニタとして設定した端末が起動されます。 自動でログインし、下図の画面が表示されます。

この PC は、センターモニタに設定されています。 資料が提示されるまでこのままお待ちください。



プリセット5などセンターモニタとして設定さ れた端末が無い状態で「設定する」ボタンを 押すと上図のメッセージが表示されます。

### 【注意2】

「設定する」ボタンを押した時点で、すでにログイン済の 端末はセンターモニタとして利用出来ません。 再起動すればセンターモニタとして利用可能になります。

### プリセットからセンターモニタとして設定されたPCを起動させます。(下例はプリセット1を選択)

① 【センターモニタの表示】ボタンを押します。

② ボタンを押す度にボタンのアイコン表示が切り替わります。(OFF⇔ON)



### PC(座席)をセンターモニタとして追加設定、設定から削除する

① センターモニタ設定画面にて座席ボタンを押します。

② センターモニタとして設定されている座席は設定が外れ、設定されていない座席はセンターモニタ設定されます。



# PC@LL Ver13.0 コンソール ■サーバー内フォルダ構成



■ PC@LL授業支援システムを利用して回収、学生側から提出したファイルははサーバーのPC@LL専用フォルダに集約されます。 ■ PC@LL専用フォルダにアクセスするには、教師PCデスクトップ上の【PC@LL共有フォルダ】から入ります。



### フォルダ構成と各フォルダ説明

DCell			
小テスト問題	教材作成で作成した「小テスト」の同題が保存されています。		70
	教はたたったよりしました。		存されています。
講義	山市の講義設定のファイルが保住とれます	提出(小テスト)	【小テスト】の学生の回答結果が保
	出度の講義設定のファイルが保存さ		静止画像が保存されます
ファイル提出	学生の提出ファイルが保存されます。	静止画	教師PCの画面転送で 「静止画」 を選択時に転送した時点の教師PC あれまでの ないたまた

## PC@LL Ver13.0 授業支援システムマニュアル (2019.4.15)

Uchida Yoko Co., LTD.

■ All Rights Copyright Reserved (C) UCHIDA YOKO Co., LTD ■